

[Nombre del Proyecto]

Arquitectura de Software

PM-TE-000

|  |  |
| --- | --- |
| Versión | 2015-03-12 |

Copyright © 2015 Avantica Technologies

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

Historia de Versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Responsable | Comentarios | Secciones modificadas |
| 2015-02-02 | Erick Oscátegui | Redacción inicial | Todas |
| 2015-03-12 | Héctor Maldonado | Se añade sección para vista de base de datos | 6 |

TABLA DE CONTENIDO

[1 Introducción 4](#_Toc413936122)

[1.1 Propósito 4](#_Toc413936123)

[1.2 Antecedentes 4](#_Toc413936124)

[1.3 Documentos Relacionados 4](#_Toc413936125)

[1.4 Glosario de Términos 4](#_Toc413936126)

[2 Requerimientos y Restricciones de Importancia Arquitectural 5](#_Toc413936127)

[2.1 Requerimientos No Funcionales 5](#_Toc413936128)

[2.2 Casos de Uso de Importancia Arquitectural 5](#_Toc413936129)

[3 Vista de Diseño Lógico 6](#_Toc413936130)

[3.1 Componentes 6](#_Toc413936131)

[3.2 Paquetes 6](#_Toc413936132)

[3.3 Classes 6](#_Toc413936133)

[4 Interacciones del Sistema 7](#_Toc413936134)

[4.1 Flujos del Sistema 7](#_Toc413936135)

[4.2 Estado de Componentes 7](#_Toc413936136)

[5 Vista de Despliegue 8](#_Toc413936137)

[6 Vista de Base de Datos 9](#_Toc413936138)

[7 Decisiones y Riesgos Arquitecturales 9](#_Toc413936139)

[7.1 Decisiones 9](#_Toc413936140)

[7.2 Riesgos, dependencias 9](#_Toc413936141)

# Introducción

/\* Visión de conjunto del problema de negocio y el contexto para la solución.\*/

## Propósito

/\* Propósito de la solución, en alto nivel. Usuarios claves y sus requerimientos pueden ser mencionados aquí. Se puede mencionar documentos relacionados y terminología del documento. \*/

/\* El propósito de este documento es definir la arquitectura del sistema (componentes, protocolos, interacciones, etc.) para cumplir con los requerimientos del proyecto. \*/

## Antecedentes

/\* Contexto de la solución y alcance, describiendo lo que se busca solucionar con el proyecto. Si es un proyecto de mejora, se puede colocar información existente a manera de introducción, indicando lo que se va a modificar. \*/

## Documentos Relacionados

/\* Liste aquí los documentos que servirán de anexo \*/

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Referencia | Documento | Descripción |
| ANX-0001 | ANX-0001 – Anexo 1 | Documento de ejemplo que sirve como anexo. |
|  |  |  |

## Glosario de Términos

/\* Liste y describa aquí los términos referentes al dominio del negocio y que serán usados de manera recurrente a lo largo del documento. \*/

|  |  |
| --- | --- |
| Término | Definición |
| Término | Palabra o vocablo que expresa una idea, y que generalmente es propia de una actividad o disciplina determinada. |
|  |  |

# Requerimientos y Restricciones de Importancia Arquitectural

/\* Describir los requerimientos funcionales, no funcionales y los objetivos que tienen algún impacto significativo en la arquitectura. \*/

/\* Los requerimientos no funcionales deben incluir los atributos que son importantes de considerar para cumplir los objetivos del proyecto (seguridad, rendimiento, escalabilidad, disponibilidad, mantenibilidad, extensibilidad, usabilidad, etc).

Para esto, usar la plantilla: Requerimientos No Funcionales.xlsx. \*/

## Requerimientos No Funcionales

/\* Lista de requerimientos no funcionales del proyecto, debe ser solo la referencia al documento que contiene la lista en sí. \*/

## Casos de Uso de Importancia Arquitectural

/\* Se escogen algunos casos de uso relevantes, los más importantes del proyecto, y por cada uno se realiza lo siguiente una descripción del Caso de Uso. Si el proyecto consta de módulos, se puede tener casos de uso del módulo A, del módulo B, etc. \*/

# Vista de Diseño Lógico

/\* Vista lógica de la solución \*/

## Componentes

/\* Diagrama de Componentes \*/

## Paquetes

/\* Diagrama de Paquetes \*/

## Classes

/\* Diagrama de Clases \*/

# Interacciones del Sistema

/\* Describe las interacciones del sistema \*/

## Flujos del Sistema

/\* Aquí se vuelven a nombrar los casos de uso arquitecturales, y por cada uno se realiza lo siguiente:

1.- Diagrama de clases, sólo de la parte que corresponde al caso de uso.

2.- Diagrama de secuencias. \*/

## Estado de Componentes

/\* De ser necesario, incluir diagramas de estado principales de la solución \*/

# Vista de Despliegue

/\* Diagrama de despliegue, para indicar como va a ser desplegado físicamente la solución, puede incluir diagrama de red/infraestructura, donde se pueden colocar puertos, protocolos, balanceadores, u otros aspectos de la red, puede ser completado al final cuando ya se hayan creado los ambientes definitivos de producción. \*/

# Vista de Base de Datos

/\* Se incluye aquí el modelo físico de la base de datos con sus distintas relaciones. Si es muy grande, puede incluirse una referencia al mismo \*/

# Decisiones y Riesgos Arquitecturales

## Decisiones

/\* Se colocan decisiones arquitecturales a usar, por ejemplo el uso de cierto framework para Web, patrones, balanceadores, clustering, el uso de capas, base de datos o almacenamiento externo, etc. \*/

## Riesgos, dependencias

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Riesgo | Probabilidad (1-5) | Severidad (1-5) | Mitigación |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 